



Kúzelníci / Mágovia / Zaklínači

Každý hráč hrá určitú rolu (Kúzelník, Mág, Zaklínač). Táto rola je určená na začiatku a počas hry sa nemení.

Cieľom hry je získať čo najviac magických bodov. Body môžete získať za predvedenie kúzla v magickom kruhu. Najprv je nutné kúzlo vyhľadať, naučiť sa ju a následne predviesť. Na každom liste s kúzlom je napísané aké role (kúzelník, mág, zaklínač) a v akom počte kúzlo predvádzajú. Vo chvíli, kedy ste si istí, že viete ako sa kúzlo predvádza, môžete to skúsiť v magickom kruhu. O predvedenie každého kúzla sa môžete pokúsiť iba raz. Pre ďalšie kúzlo je nutné použiť iných partnerov než tých, s ktorými ste predvádzali kúzlo predchádzajúce. Je zakázané dotýkať sa listov s kúzlami.

K – kúzelník, Z – zaklínač, M - mág



Ellen sila lumenn

1K, 1Z

Obaja stoja tvárou k sebe. K predpaží pravú ruku, Z predpaží ľavú ruku, K zanoží ľavú nohu, Z zanoží pravú nohu. Obaja poskočia a povedia „Ellen sila lumenn“.



Né yonta yarre

1Z, 1M

Z stojí vľavo od M. M urobí tri kroky vľavo. Z urobí tri kroky vpravo. M se otočí doľava. Z sa otočí doprava. M a Z zdvihnú ruky nad hlavu, trikrát tlesknú a povedia: „Né yonta yarre“.



Orénia linda cenwério

1M, 1K

Obaja stoja tvárou k sebe. Obaja povedia „Orénia“ v rovnakú chvíľu. Potom si vymenia miesta. M povie „Orénia“, K povie „Orénia linda.“, M povie „Orénia linda cenwério.“ Obaja sa uklonia a urobia dva kroky späť.



Nánye alleaisia

3M

3M stoja uprostred magického kruhu. Všetci si sadnú do drepu. Prvý M priskočí na kraj kruhu ako žaba. Druhý M urobí to isté. Tretí M urobí to isté. Všetci vyskočia päťkrát hore. Všetci naraz zakričia „Nánye alleaisia“.



Máre sulí

3Z

Prvý Z povie 1, druhý Z povie 2, tretí Z povie 3. Prvý Z povie 37, druhý Z povie 69, tretí Z povie 64. Prvý Z povie 352, druhý Z povie 478, tretí Z povie 153. Prvý Z povie 3145, druhý Z povie 4789, tretí Z povie 9043.



Rymbe aially

3K

Všetci zavú oči. Otvoria ľavé oko, čakajú 3 sekundy a znovu ho zatvoria. Otvoria pravé oko, čakajú 3 sekundy a znovu ho zatvoria. Otevorí a zavrú trikrát za sebou rýchle obe oči a povedia: „Rymbe aially“



Nai lassi

2M 1K

K stojí oproti obom M. K zdvihne obe ruky pred seba a zakričí „Nai lassi“. Prvý M zdvihne ľavú ruku pred seba.

Druhý M zdvihne pravú ruku pred seba. Obaja sa otočia koldokola . K znovu zakričí „Nai lassi“.Obaja mágovia padnú tvárou a rukami k zemi.



Carnélie márrave

2K 1Z

Všetci stoja vedľa seba v tomto poradí K Z K. Obaja kúzelníci urobia päť rýchlych krokov vpred. Zaklínač urobí päť rýchlych krokov vzad. Všetci sa otočia koldokola a trikrát tlesknú rukami nad hlavou. Z urobí päť rýchlych krokov vpred. Obaja kúzelníci urobia päť rýchlych krokov vzad. Všetci sa otočia koldokola a trikrát tlesknú rukami nad hlavou. Všetci zašepkajú: „Carnélie márrave“



Indolia náve

2Z 1M

Všetci stoja uprostred kruhu. M trikrát zašteká ako pes. Obaja Z zamňaukajú ako mačka. Všetci trikrát za sebou vyskočia a zakvákajú ako žaba. Všetci tlesknú rukami nad hlavou a zasyčia ako had. M povie: „Indolia náve“ a obaja Z zabučia ako krava.



Tarambo narmiva

1M, 1Z, 1K

M Z K stoja uprostred kruhu čelem k sebe. M tleskne raz, Z tleskne dvakrát, K tleskne trikrát. Z poskočí raz, K poskočí dvakrát, M poskočí trikrát. K sa otočí okolem seba raz, M dvakrát, Z trikrát. Všetci povedia naraz, „Tarambo narmiva“.



Eridor

2K, 2Z

Dvaja Z sa postavlia vedľa seba, obaja K sa postavlia každý za jedného Z. Z robia pohyby, K ich vždy zopakujú. Z tlesknú pred sebou, tlesknúu nad hlavou, plesknú si po stehnách. Potom začnú padať dozadu a K ich zachytia. Všetci spoločne potom povedia „Eridor“.



Miremel

2Z, 2M

Všetci stoja v jednom rade v tomto poradí: Z M Z M. Z unoží ľavou nohu. M unoží pravou nohu. Z dajú ľavú nohu späť. M dajú pravú nohu späť. Všetci trikrát poskočia dopredu. Všetci trikrát poskočia dozadu. Všetci sa otočia koldokola. M povedia „Mi“, Z povedia „Re“, všetci povedia „Mel“.



Roslarb

2K, 2M

K stoja oproti sebe, M stoja oproti sebe. Obe dvojice si vzájomne položia ruky na ramena (K na ramena K, M na ramena M). Všetci urobia drep a povedia: „Roslarb“. Potom sa pustia, vymenia si miesta (vždy K s K, M s M), znovu sa chytia za ramená, znovu urobia drep a povedia „Roslarb“, ale opačne.



Arin undóme

3M, 2K, 1Z

Všetci stoja v jednom rade v tomto poradí M K M Z M K.

Všetci M vyskočia, všetci K urobia drep, Z sa otočí koldokola. Všetci povedia „Arin undóme“. Všetci M urobia drep, všetci K sa otočia koldokola, Z vyskočí. Všetci povedia „Arin undóme“. Všetci M sa otočia koldokola, všetci K vyskočia, Z urobí drep. Všetci povedia „Arin undóme“.



Vamilorn

3Z, 2M, 1K

Všetci stoja v kruhu v tomto poradí Z M Z K Z M. Všeci M urobia krok vpred, drepnú si a zavrú oči. Všeci Z urobia krok vzad, drepnú si a zakryjú si uši. K stojí na mieste a zakryje si ústa. V tej chvíli všetci povedia „Vamilorn“ a všetci vyskočia hore.



Omentielvo

3K, 2Z, 1M

Všetci stoja vedľa seba v tomto poradí K Z K M K Z.
K predvádzajú pohyb akoby plávali, Z predvádzajú pohyb, akoby lyžovali, M predvádzajú pohyb akoby spal. Po piatich sekundách ustrnú v tej pozíci, v ktorej zostali. Čakajú ďalších 5 sekúnd.
Potom Z predvádzajú pohyb akoby plávali, M predvádza pohyb akoby lyžoval, K predvádzajú pohyb akoby spali. Po piatich sekundách ustrnú v tej pozíci, v ktorej zostali a všetci zašepkajú „Omentielvo“ a potichúčky a pomaličky sa vytratia z kruhu.