

Pravidla hry Ringo

Úvod

Ringo je hra, která rozvíjí snad všechny vlastnosti potřebné člověku v dnešním životě – postřeh, rychlost reakce, prostorovou orientaci, obratnost, fyzickou kondici, vůli. Hraje se gumovým kroužkem uvnitř dutým na hřišti stejných rozměrů jako je hřiště pro odbíjenou.

Účelem hry je umístit kroužek do hřiště soupeře. Technika hry je málo náročná. Chytat a odhazovat kroužek se každý rychle naučí, takže je schopen téměř každý ihned hrát, soutěžit. Pro všechny je ringo prostředkem pro zvýšení všeobecné tělesné přípravy, fyzické kondice a postřehu.



Pravidla hry

1. Ringo se hraje gumovým kroužkem uvnitř dutým o vnějším průměru 17 cm. Účelem hry je umístit kroužek do hřiště soupeře.
2. Ringo hrají družstva o čtyřech hráčích, spolu kluci i holky.
3. Hraje se na hřišti volejbalových rozměrů.
4. Čtverice hrají dvěma kroužky, body se počítají za každý kroužek, tzn., že jedno družstvo může získat najednou dva body nebo každé z družstev může získat 1 bod.
5. Hra začíná podáním jednoho z hráčů. Podávat lze z libovolného místa za zadní čarou vlastní poloviny hřiště. V době hodů alespoň jedna noha musí být na zemi, tzn. není dovoleno házet z výskoku (toto se týká nejenom podání, ale všech hodů z kteréhokoliv místa hřiště). Každé družstvo podává 1 kroužek. Podání se musí uskutečnit najednou na znamení rozhodčího.
6. Každý hráč podává 3x za sebou, tj. podání se většinou mění, když součet bodů je dělitelný šesti.
7. Kroužek, který u podání zasáhl síť a dopadl do hřiště soupeře (tzv. prase), se nepočítá a podání se opakuje. Dopadne-li kroužek, který zasáhl síť, mimo hřiště soupeře, podávající ztrácí bod.
8. Zápas ringo se hraje do 15 bodů s tím, že k vítězství je potřeba rozdílu dvou bodů.
9. Postavení hráčů je libovolné. Chytat a odhazovat kroužek se může také mimo hřiště s tím, že kroužek musí letět nad sítí a ne mimo ní.
10. Každý z hráčů musí odehrát uchopený kroužek přes síť sám, bez přihrávek spoluhráči. Je dovoleno současné uchopení kroužku dvěma hráči, ale odehrát jej může jenom jeden.
11. Kroužek lze chytat libovolnou rukou, odhodit se však musí stejnou rukou, do které byl uchopen. Přeložení kroužku z jedné ruky do druhé znamená ztrátu bodu.
12. Vypadne-li hráči kroužek z dlaně, může jej chytat stejnou rukou ještě jednou. Dotyk kroužku druhou dlaní znamená ztrátu bodu. Vypadne-li kroužek z dlaně jednomu hráči, může jej chytat ještě jednou spoluhráč libovolnou rukou. Více než 2 dotyky kroužku jedním družstvem znamenají ztrátu bodu.
13. Čas držení kroužku není omezen, dokud rozhodčí nezačne odečítat 3 sekundy, v jejichž průběhu musí hráč kroužek odhodit. Hráč, který tak neučiní, ztrácí bod. Rozhodčí začne odečítat čas v okamžiku, kdy jsou oba kroužky v klidu (buď na jedné, nebo na obou stranách).
14. Není dovoleno dotýkat se jakoukoliv částí svého těla spoluhráče, hřiště nebo sítě, ani kroužkem držným v dlaní.
15. Let kroužku musí napodobovat let disku, tzn. nesmí být hozen svisle směrem letu a nesmí se otáčet kolem vodorovné osy (dělat „kotouly“).
16. Hráč, který kroužek hodil do autu nebo do sítě, ztrácí bod.
17. Pohyb ruky držící kroužek musí být plynulý, není povolen pohyb ruky v opačném směru, než ve kterém byl započat. Klamání tělem nebo volnou rukou je dovoleno.
18. V zápase není dovoleno hráčům přesáhnout jakoukoliv částí těla pulcící čáru hřiště nebo ji přesáhnout rukou nad sítí.
19. Body se získávají nebo ztrácejí za každou chybu, bez ohledu na to, kdo podával (neexistují ztráty).
20. Rozhodčí může při dlouhých vysokých výměnách s jedním kroužkem (pasivní hra) výměnu ukončit bez přiznání bodu. Hra pokračuje podáním se dvěma kroužky.